



MANUEL D'UTILISATION DE L'ÉCRAN TACTILE



1. ALLUMAGE

À l'allumage, l'écran tactile affiche le logo « Ferrari Costruzioni Meccaniche » pendant une vingtaine de secondes environ, le temps nécessaire pour charger le système d'exploitation (**Fig. 0**).



Fig. 0

Une page s'affiche ensuite, avec le logo « Fastblock », la version du logiciel chargé sur le dispositif (ex. : 1.3) et une barre de chargement (**Fig. 1**).



Fig. 1

A) Version du logiciel.

À la fin du chargement, le système établit la communication via CAN BUS avec l'unité de commande FPC : en cas de problème de communication avec l'unité de commande, la barre de chargement s'affiche en permanence ; et une fois la connexion correctement établie, le système lance la procédure de remise à zéro, c'est-à-dire que les éléments de repiquage sont mis en position correcte pour démarrer les opérations (**Fig. 2**).



Fig. 2

2. MENU TRAVAIL

2.1 PAGE PRINCIPALE

Une fois que la procédure de remise à zéro est achevée, l'écran affiche la page principale de travail (Fig. 3).

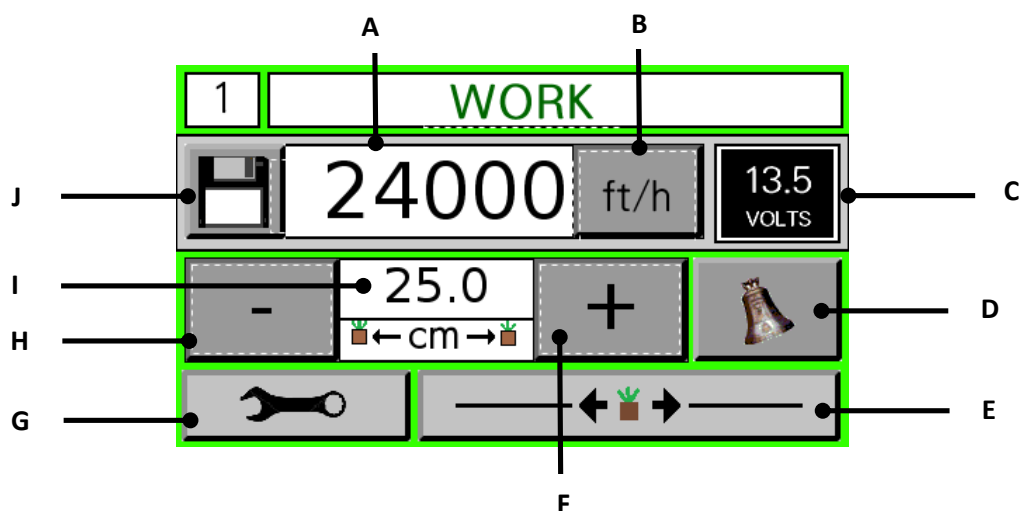


Fig. 3

- A) Cet encadré indique la vitesse de repiquage en temps réel. La vitesse peut être affichée en « plants/heure » ou bien en « mètres/heure » (« yards/heure » si c'est le système de mesure anglo-saxon qui est sélectionné). Autrement, il est possible d'afficher le nombre de plants repiqués par hectare (donnée qui varie selon le changement de la distance configurée sur le rang).
- B) Touche de sélection de la donnée à afficher dans l'encadré A).
- C) Indication de la tension électrique d'alimentation.
- D) Accès à la page de gestion des alarmes.
- E) Accès au réglage de la position dans laquelle le plant est placé à l'intérieur du trou de la feuille de paillage (mise en phase).

- F) Touche d'augmentation de la distance.
- G) Accès à la page des paramètres de repiquage.
- H) Touche de réduction de la distance.
- I) Distance de repiquage.
- J) Accès à la page de l'historique des données.

2.2 AJUSTEMENT DE LA MISE EN PHASE

Appuyer sur la touche **E-Fig. 3** pour accéder à la page d'ajustement de la mise en phase.

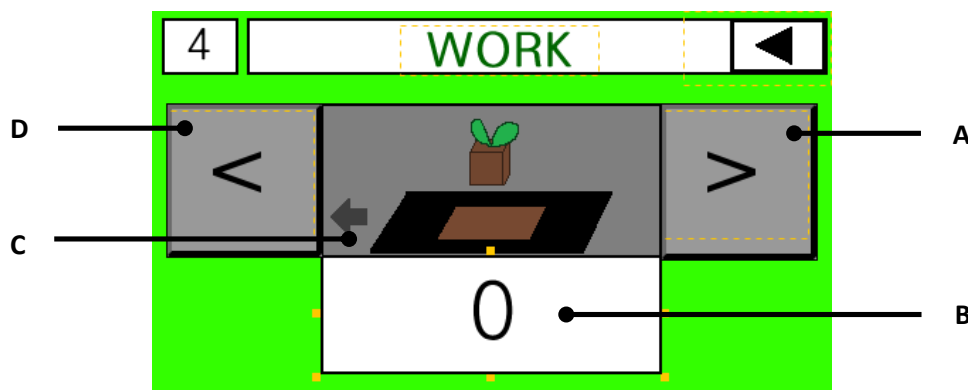


Fig. 3

Sur cette page, il est possible de régler la valeur de mise en phase, c'est-à-dire la position dans laquelle le plant est placé à l'intérieur du trou fait dans la feuille de paillage.

- A) Déplace le point de pose du cube vers l'arrière.
- B) Valeur de mise en phase (plage de -10 à +10).
- C) La flèche indique le sens dans lequel le travail doit être effectué.
- D) Déplace le point de pose du cube vers l'avant.

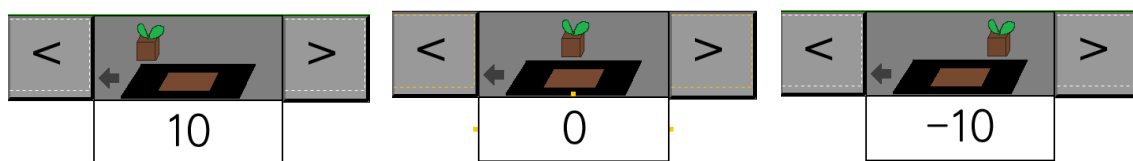


Fig. 4

2.3 PAGE HISTORIQUE DES DONNÉES

Appuyer sur la touche **J-Fig. 3** pour accéder à la page de l'historique de données (**Fig. 5**).

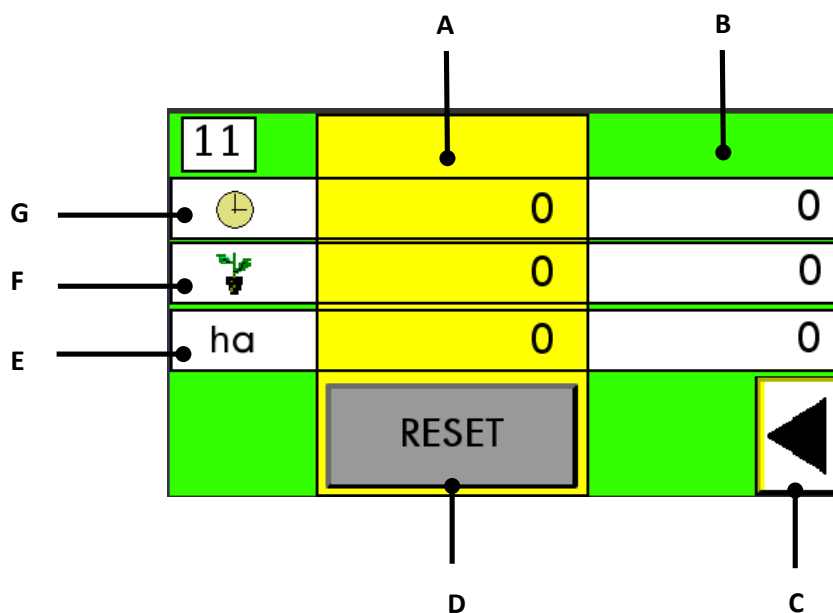


Fig. 5

- A) Colonne des données partielles
- B) Colonne des données totales
- C) Touche de retour à la page principale de travail.
- D) Touche de RÉINITIALISATION des données partielles : appuyer pour remettre les données partielles à zéro.
- E) Hectares travaillés (en acres si c'est le système de mesure anglo-saxon qui est sélectionné)
- F) Plants repiqués
- G) Heures de travail

2.4 SIGNALISATION DES ALARMES

En présence d'une alarme, le fond de l'icône (D) du menu travail (Fig. 1) devient rouge et un signal sonore intermittent s'active : appuyer sur la touche pour accéder à la page d'affichage des alarmes.

En se référant à la (Fig. 6) :

- A) Indication du numéro de l'alarme.
- B) Retour à la page principale du menu travail.
- C) Indication du numéro de l'élément (**Row n.** - N° de rang) qui présente une anomalie (information présente si l'alarme fait référence à un élément spécifique). Dans le cas d'un système « multimaster », si l'alarme se réfère à un châssis spécifique, le message (**Frame n.** - N° de châssis) et le numéro de châssis relatif à l'alarme seront affichés.
- D) Accès à la page d'allumage/arrêt des alarmes
- E) Icône de référence de l'alarme.

Pour la description des alarmes, consulter le chapitre « 6. ALARMES ».

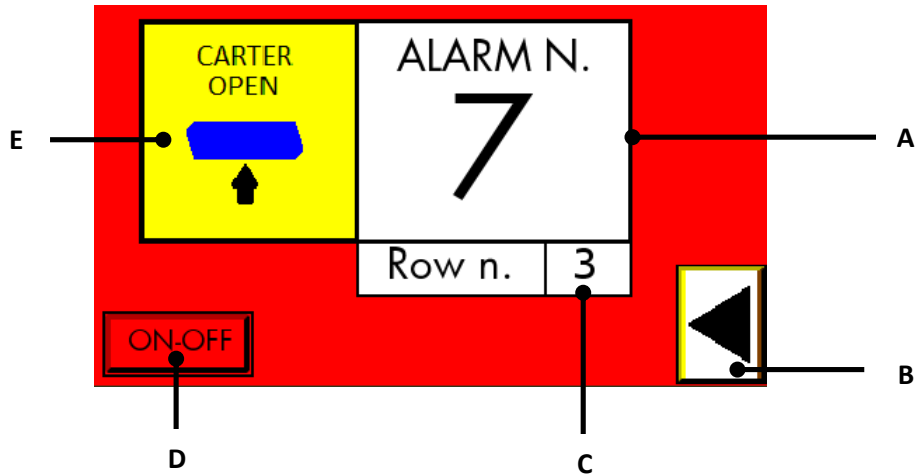


Fig. 6

Appuyer sur la touche **D-Fig. 6** pour accéder à la page d'allumage/arrêt des alarmes (**Fig. 7**) qui permet de désactiver une ou plusieurs alarmes (sauf l'alarme 3 qu'il est impossible de désactiver pour des raisons de sécurité).

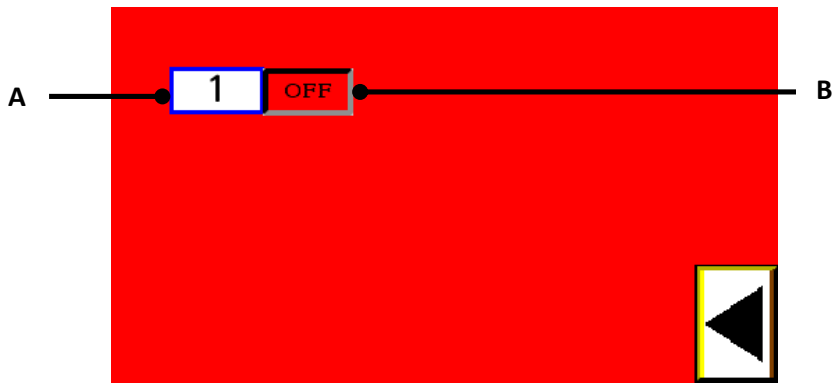


Fig. 7

- A) Numéro de l'alarme.
- B) Activation/Désactivation de l'alarme.

3. MENU PROGRAMMATION

3.1 PAGE PRINCIPALE

Appuyer sur la touche **G-Fig. 3** pour accéder au menu de programmation (**Fig. 8**).

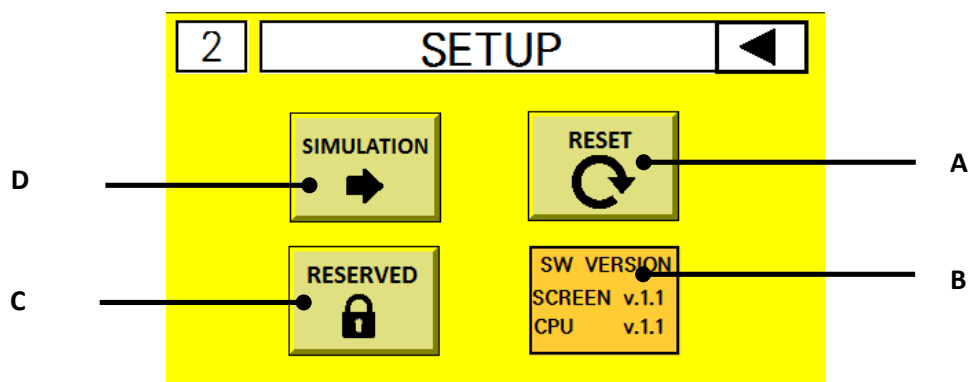


Fig. 8

A) Touche de réinitialisation : en appuyant sur la touche de réinitialisation, on envoie une impulsion aux éléments de repiquage pour qu'ils se positionnent dans la condition actuelle pour commencer à travailler.

B) Version des logiciels : Screen (écran tactile OPUS A3) et CPU (unité de commande).

C) Touche d'accès au menu réservé.

D) Accès à la page de simulation (voir 3.2).

3.2 PAGE SIMULATION

Appuyer sur la touche **E-Fig. 7** pour accéder à la page de simulation (**Fig. 9**).

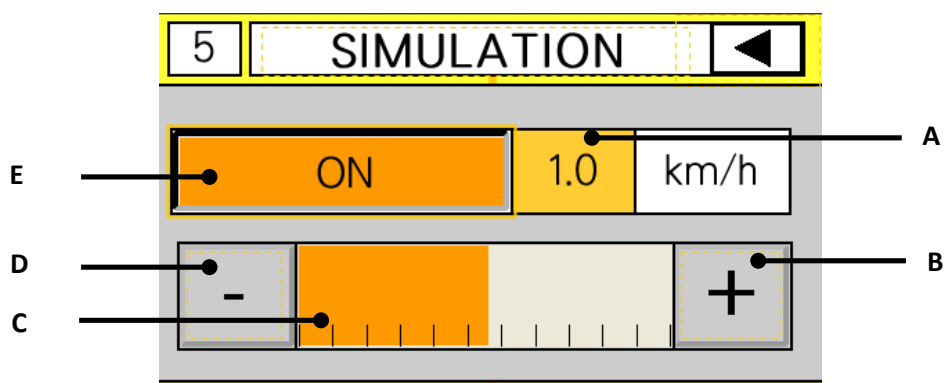


Fig. 9

- A) Vitesse de simulation configurée.
- B) Touche d'augmentation de la vitesse.
- C) Touche de diminution de la vitesse.
- D) Graphique à barres de la vitesse.
- E) Sélecteur d'allumage/arrêt de la simulation.

La page de simulation permet de simuler l'avancement de la machine et donc, d'activer le mouvement des éléments de repiquage. Le sélecteur E) permet d'activer ou de désactiver la simulation et les touches B) et C) d'augmenter et de diminuer la vitesse simulée.

Il est possible de configurer une vitesse en km/h (de 0 à 2 km/h) et les éléments de repiquage se déplacent à une vitesse de nature à garantir la distance configurée dans le menu principal.

4. MENU DE PROGRAMMATION RÉSERVÉ

Appuyer sur la touche **A-Fig. 7** et saisir le mot de passe, qu'il faut demander à l'entreprise Ferrari Costruzioni Meccaniche, pour accéder au menu de programmation réservé. Il est important de ne pas changer les paramètres contenus dans cette section sans la supervision d'un technicien de Ferrari Costruzioni Meccaniche.

4.1 PROGRAMMATION RÉSERVÉE 1

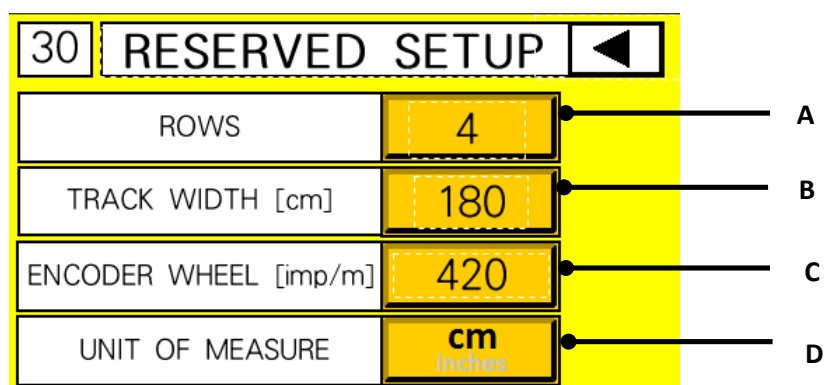


Fig. 10

- A) ROWS : nombre d'éléments de repiquage de la machine.
- B) TRACK WIDTH : largeur de travail de la machine (en centimètres).
- C) ENCODER WHEEL [imp/m] : nombre d'impulsions par mètre de l'encodeur qui mesure la vitesse de déplacement de la machine.
- D) UNIT OF MEASURE [cm/inches] : sélection de l'unité de mesure à utiliser. En sélectionnant « cm », les mesures dans le menu de travail seront exprimées en centimètres et hectares ; en sélectionnant « inches », les mesures dans le menu de travail seront exprimées en pouces et acres.

5. REMPLACEMENT DE L'ÉCRAN TACTILE/DE L'UNITÉ DE COMMANDE

En cas de rupture, d'endommagement ou de dysfonctionnement de l'écran tactile ou de la carte mère (unité de commande), le dispositif en panne doit être immédiatement remplacé. Après avoir ôté le dispositif endommagé, une copie des paramètres reste enregistrée dans le dispositif qui fonctionne. Après le remplacement, c'est la page illustrée sur la **figure 11** qui s'affiche à l'allumage de la machine.

Appuyer sur la touche **(C)** pour copier la mémoire de l'écran tactile sur la nouvelle carte mère (CPU) installée et appuyer en revanche sur la touche **(A)** pour copier la mémoire de la carte mère sur le nouvel écran tactile installé. Appuyer sur la touche **(B)** pour accéder à une liste détaillée des données enregistrées sur les deux dispositifs.

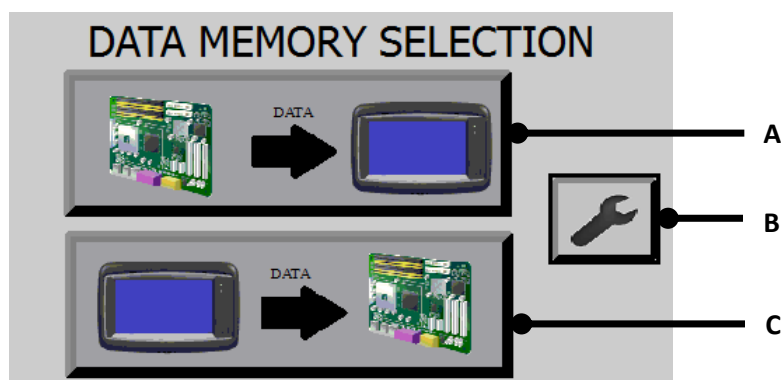
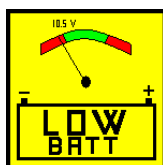


Fig. 11

6. ALARMES

ALARME N° 1 : ALIMENTATION ÉLECTRIQUE INCORRECTE



Vérifier que les connexions électriques soient bien serrées et surtout, que les bornes de la batterie ne soient pas oxydées et que l'alternateur charge.

7.INDEX

1. ALLUMAGE -----	3
2. MENU TRAVAIL -----	4
2.1 Page principale -----	4
2.2 Ajustement de la mise en phase -----	5
2.3 Page historique des données -----	5
2.4 Signalisation des alarmes -----	6
3. MENU PROGRAMMATION -----	8
3.1 Page principale -----	8
3.2 Page simulation -----	8
4. MENU DE PROGRAMMATION RÉSERVÉ -----	9
4.1 Programmation réservée 1 -----	9
5. REMPLACEMENT DE L'ÉCRAN TACTILE/DE L'UNITÉ DE COMMANDE -----	10
6. ALARMES -----	10
7. INDEX -----	

